



N° Registro: 000

ATAJA RHYNCO

Rhynchophorus palmarum

SEMIOQUÍMICO - EMISOR DE VAPORES (VP)

COMPOSICIÓN:

(E)-6-metil-2-hepten-4-ol 42,3 g/kg

Material inerte (plástico y material no tejido) 957,3 g/kg

Vida útil:

Congelador (< -18 °C): 2 años / Refrigerador (< 6 °C): 2 años / Temperatura ambiente (< 25 °C): 2 años

Descripción física del dispensador: Tubo de plástico con gancho integrado. / Diámetro exterior: 37 mm
Altura total: 66 mm / Peso neto del dispensador: 7,0 g

Condiciones de almacenamiento: debe conservarse en su envase original, bien cerrado. Se recomienda almacenar el producto en congelador o refrigerador siempre que sea posible, para preservar su estabilidad y eficacia.

Modo y mecanismo de acción: actúa mediante atracción química de machos y hembras adultos de *Rhynchophorus palmarum*, simulando señales naturales de comunicación utilizadas para la localización de sitios de apareamiento y alimentación. La feromona es percibida a través de las antenas del insecto, altamente sensibles a compuestos volátiles, permitiendo su captura y monitoreo poblacional.

Montaje y uso: Antes de abrir el envase, permita que los dispensadores se aclimaten a temperatura ambiente. Debe utilizarse cuando la plaga se encuentra en fase adulta, colocar en cultivos con más de dos años de maduración y mantener durante todo el ciclo del cultivo.

Utilizar trampas tipo balde de 20 litros, con dos orificios laterales de 12 cm de largo por 8 cm de ancho. Colocar el dispensador en el centro y en la parte interior de la trampa, activar tirando del gancho del dispensador e instalar la trampa a una altura de 1,0 a 1,5 m. Distancia recomendada entre trampas: 100 m. La adición de trozos de caña de azúcar dentro de la trampa incrementa la eficacia.

Duración en campo: presenta una duración efectiva en campo de 7 a 9 semanas. Para un rendimiento óptimo, se recomienda reemplazar o adicionar un nuevo dispensador cada 8 semanas.

*Ver guía de trampeo

PRESENTACIÓN

1U	■	3U	■	5U	■
----	---	----	---	----	---

**FICHA
TÉCNICA**